

Sommaire des compétences

○ **Compétences techniques**

- Modélisation de décors, d'accessoires et personnages
- Application de textures
- Application de « normal/displacement maps »
- Dépliage d'UV et modification de textures
- Connaissances en anatomie

○ **Connaissances informatiques**

3D - Maya, ZBrush, 3DMax, Boujou, After Effects, Vrttools

2D / Web - Photoshop, Illustrator, Flash, Dreamwaver, Fireworks, Director

○ **Langues parlées et écrites** : Français et anglais

○ **Aptitudes professionnelles** : Esprit d'équipe, ponctuel, travaillant, minutieux, ouvert sur les critiques, bonne humeur, passionné de 3D.

Formations scolaires

2008-2009

AEC en Production 3D, Collège de Maisonneuve

2002-2006

DEC en Technique d'intégration multimédia, Collège de Maisonneuve

2000-2002

DEC en Arts et Lettres, profil cinéma, Collège Ahuntsic

1998 - 2000

DEC en Arts et Lettres, profil communications, Collège L'Assomption

Expérience Professionnelle

Canadel

Novembre 2009 – Janvier 2010

Modélisation pour le site web [Canadel Udesign](#), dans la collection Colorshop (Maya)

- Modélisation de meubles et création de UV
- Modification d'images de rendu dans Photoshop

E3 inc. en mandat chez le client : CAE

Septembre 2009 – Octobre 2009

Modélisation et texture (Maya)

- Modélisation d'éléments de décor (low poly, medium poly)
- Création et application de textures

SHS Inc. en mandat chez le client : Canadel

Avril 2009 – Août 2009

Graphiste Maya-ZBrush

- Création de formule pour texture de bois de la collection de meubles Champlain
- Déformation des modèles au niveau du bois dans ZBrush
- Modification des modèles des meubles dans Maya et travaux sur UV
- Création de textures dans Photoshop

Bugtracker et mandat chez client: A2M

Mars 2007 - Septembre 2007

Testeur de jeu (QA)

- Vérification des bugs
- Coopération avec les programmeurs du projet (Spiderman : friend or foe, PSP)
- Compte rendu sur la jouabilité du jeu

Intérêts personnels

- Jeux vidéo
- Cinéma (films et critique)
- Écriture (nouvelles, scénarios)
- Dessin (projet de bande dessinée en ligne à venir)
- Blogue personnel basé sur le cinéma (<http://cinoman.thegeekcartel.com>)